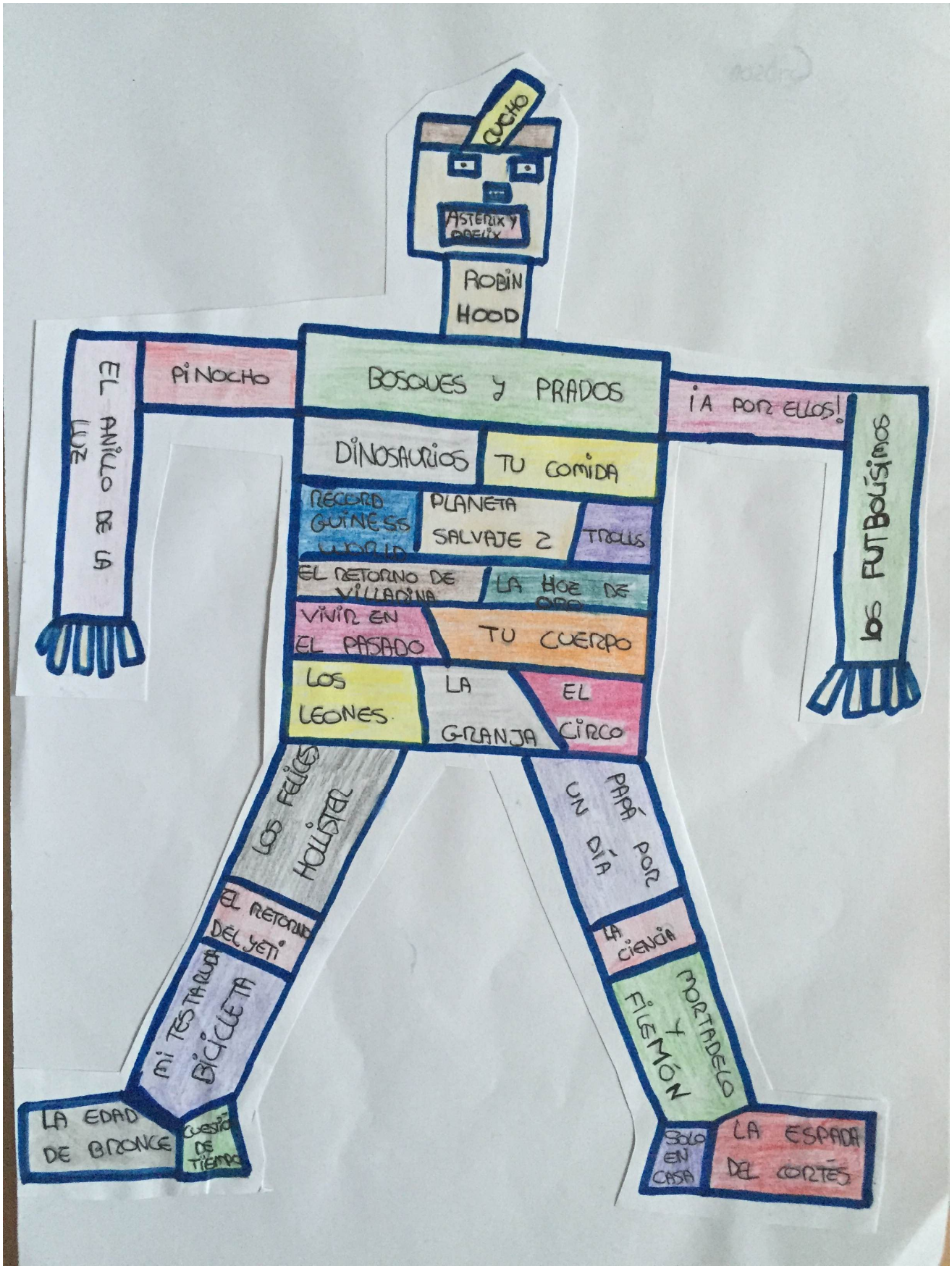
CUCHO
ASTERIX Y OBELIX
ROBIN HOOD
EL ANILLO DE LA LUZ
PINOCHO
BOSQUES Y PRADOS
¡A POR ELLOS!
LOS FUTBOLÍSIMOS
DINOSAURIOS
TU COMIDA
RECORD GUINESS WORLD
PLANETA SALVAJE 2
TROLLS
EL RETORNO DE VILLADINA
LA HOZ DE ORO
VIVIR EN EL PASADO
TU CUERPO
LOS LEONES
LA GRANJA
EL CIRCO
LOS FELICES HOLLISTER
PAPÁ POR UN DÍA
EL RETORNO DEL YETI
LA CIENCIA
MI TESTARUDA BICICLETA
MORTADELO Y FILEMÓN
LA EDAD DE BRONCE
CUESTIÓN DE TIEMPO
SOLO EN CASA
LA ESPADA DEL CORTÉS

VG2, el robot seleccionado desde alfa, el planeta de la galaxia azul, al fin consiguió equilibrar su nave y tomar tierra, un error en el dispositivo automático de aterrizaje para zonas montañosas, afectó al sistema estabilizador del aparato paralizando momentáneamente el generador magnético, , VG2 tuvo que activar los electrodos de plasma para realizar la maniobra de descenso, evitando así una colisión brutal con el suelo.

Cuando pudo enderezar la nave, impactó en el claro de un bosque de castaños entre Otero y El río Sil Afortunadamente, todo quedó en un susto del que, no obstante, salió maltrecho pero sin daños severos en la central de control. VG2 después de un buen rato reajustando los apliques mecánicos de sus extremidades, consiguió ponerse en pie, observó pasmado el paisaje que se mostraba a su alrededor, el sensor encargado de percibir y transmitir la información hizo un análisis detallado del lugar, había aterrizado nada más y nada menos que en el Pajariel, un pequeño monte que adorna los alrededores de Ponferrada.

Sin embargo, VG2 tenía una misión que no debía olvidar por mucho que sus captores visuales, desviaran la atención hacia unos parajes fascinantes, que en nada se parecían a los de alfa, el planeta de rocas azules. Eso sí, hasta su destino definitivo podría disfrutar de un largo paseo entre bosques , pendientes y colinas , así que, presionó el botón del disco informativo que le iría detallando, paso a paso cada lugar en el que se encontrara, dándole toda serie de minuciosos datos sobre plantas, flores, animales, pueblos…"Un paseo entretenido" —pensó—

Pero..¿Cuál era su objetivo? ¿Qué había venido a buscar a la Tierra? ¿Qué enigmática tarea traía consigo? . Lo cierto es que no se trataba de ningún misterio, VG2 vino en busca de una biblioteca, no una biblioteca cualquiera, común, con enciclopedias y libros amontonados, VG2 tenía que hospedarse por tiempo ilimitado en la ¡biblioteca del Valentín García Yebra!.

Estaba programado para observar y estudiar todo lo que acontecía en aquella sala tan amplia y luminosa, repleta de mensajes invitando a investigar, a leer cuentos y libros interesantes: de aventuras, terror, miedo, humor, fantasía que descansaban sobre estantes de colores y vitrinas antiguas.

Camuflado en una cabina invisible inició el descenso , observando ensimismado todo lo que sucedía a su alrededor: el gorgojeo de los pájaros, el murmullo de las hojas mecidas por la brisa, el tintineo del agua sobre la roca del manantial, los ojillos curiosos de las ardillas asomándose entre las hojas del castaño , el aleteo de las mariposas y un sinfín de colores y aromas que le despertaban sus electrodos, emitiendo señales eléctricas por todo el cuerpo, (fenómeno que solo tiene lugar cuando VG2 está muy pero que muy contento). Tanto era el mega electrorregocijo de nuestro robot que no deparó en dos protuberancias que había en el medio del camino, tropezó con ellas y, más atónito que asustado cayó de rodillas en medio de las dos intrusas causantes del traspié, éstas saltaron de risa ante el incidente. VG2, asombrado, reconoció dos espléndidas calabazas.

Una vez recuperado, les contó el objetivo que traía desde alfa y de como iba a instalarse por tiempo indefinido en la biblioteca del cole, para recopilar información sobre esos ejemplares que leen los alumnos y la afición que éstos tienen por este interesante entretenimiento. Lo cierto es que le resultaba muy peculiar esta manera de pasar el tiempo, hojeando algo tan raro, teniendo en cuenta que los alfianos utilizan digilibros desde hace mucho tiempo , sí, se embarcaría en una aventura muy interesante.

Las dos calabazas se miran asombradas, una comenta: -"¿no te parece un poco chalado?". –"Sí, pero tiene algo, no se que es, esas chispas en la cabeza, y ¡menuda verborrea!, ¿si nos quisiera como sus ayudantes?, formaríamos un equipo estupendo, estoy segura".
Casi al unísono, se atrevieron a preguntar si las admitiría en la empresa que estaba a punto de comenzar.

VG2 antes de responder calibró en su programa la propuesta., evidentemente no contaba con ningún acompañante para el objetivo, pero sin duda no le vendría nada mal llevarse consigo a estos personajes, podrían serle de gran ayuda y además ¡Menuda idea!, así , cuando al finalizar las clases y el cole se quedara vacío , estaría muy bien acompañado.

Sin más , envolvió a sus nuevas amigas en una cápsula de plasma invisible y continuó la marcha hacia el Valentín. Con un eje volador giratorio (Especial para evitar obstáculos importantes en el terreno) cruzó el río Sil en la zona más próxima al imponente Castillo de los templarios, asentado en una gran colina , la construcción del siglo XII no dejó indiferente a los captores de datos que comenzaron a emitir información que VG2 iba procesando con gran curiosidad.

Entre tanto, las alegres calabazas se mecían divertidas dentro de la cápsula !Qué gran aventura!

Después de callejear un buen rato por la parte más antigua de Ponferrada, colándose invisiblemente entre la gente, sin darse cuenta, se les echó la noche encima. ¡No había tiempo que perder! VG2 era un robot muy complejo, capaz de camuflarse en cualquier sitio pasando inadvertido siempre que quisiera, pero...sí, había un pero, no estaba ni mucho menos preparado para pasar desapercibido en la oscuridad. Por eso tuvo que activar el propulsor de cambio de ubicación y en menos de tres segundos estaban en el patio del colegio.

Afortunadamente no había nadie en los alrededores, así que mucho más tranquilo se coló con sus acompañantes dentro del pabellón de primaria, la sonda de imágenes captó todas las dependencias y los dirigió hacia su objetivo: la biblioteca.

Pudo comprobar que era tal como la había visto desde su programa: Amplia, abierta, con libros y cuentos variados… Cuando,… de pronto, se topó con una imagen de la que no tenía noticia!, ¡un robot con un aspecto muy parecido al suyo!, solo se diferenciaban en la manera de vestir, VG2 metálico y plasmático, el otro, forrado de libros de todos los tamaños. Por un momento sintió unos celos que todos sus engranajes se desencajaron chirriantes con un temblor que nunca había percibido.

Una vez se recompuso, chequeó minuciosamente con todos sus sensores activados al robot en cuestión y sintió un gran alivio al comprobar que éste, no era otro que el robot ganador del concurso de mascotas para la biblioteca. A VG2 le pareció muy apropiada esta forma de vestir. Iba a pasar mucho tiempo en la biblioteca y, no encontraría otra indumentaria que más lo identificara con su misión, una idea útil para camuflarse. Su morfología, le permitiría transformarse poniendo a funcionar los resortes de cambio de imagen (tanto en aspecto, como en forma y tamaño) De este modo, si algún niño llegara a verlo, únicamente se quedaría con la impresión de estar observando a la mascota del cole.

Por otro lado, las simpáticas calabazas, corrían de un lado a otro con risas nerviosas, no dejaron ni un rincón sin inspeccionar. Pero al observar a su amigo tan preocupado por su

imagen, ellas también deciden acicalarse para desempeñar la función de ayudantes de VG2, lo cierto es que estaban deslustradas de tanto tiempo como habían pasado al aire libre, querían parecer importantes para su nueva misión, sin embargo , a ninguno de los tres se les ocurría ninguna idea para mejorar un poco su aspecto.

Después de un buen rato buscando alternativas, VG2 dio con una brillante idea: dejar pistas para que los niños del cole, cuando visitaran la biblioteca, tomarán la iniciativa y fueran ellos mismos los que engalanaran a las dos calabazas; ¡qué bien funcionaban sus chips de improvisación!

Sin más, se pusieron manos a la obra y durante horas dejaron huellas por todo el colegio hasta que al fin llegó el merecido descanso, poco a poco se dejaron abrazar por el sueño, VG2 cerró sus circuitos mientras sus compañeras se acomodaron sobre una estantería.

Ahora chicos es vuestro momento, os toca encontrar esos mensajes, fijaos bien, en todos los rincones, en cualquier parte puede haber un indicio, una señal invitándoos a visitar la biblioteca y también a vestir y a decorar a nuestras calabazas.

Comienza la aventura, todos estamos invitados a participar, hagamos que VG2 quede impresionado con los lectores de nuestro cole y con nuestra biblioteca…